



UNIVERSIDAD AUTONOMA DE NUEVO LEÓN
LABORATORIO DE REPASO
EXAMEN 4TA. Y 6TA. OP.



TECNOLOGIA DE LA INFORMACION Y COMUNICACIÓN (TIC)

Nombre: _____

Matricula: _____ Fecha: _____ Grupo: _____

Etapla 1: APLICACIONES DE OFFICE 365

Elementos de competencia: Reconocer la interfaz grafica de Sway, OneDrive y Excel.

INSTRUCCIÓN: Lee con atencion las siguientes preguntas y subraya la respuesta correcta.

1. Selecciona la opción que contiene el nombre del software creado por la empresa Microsoft, que agrupa un conjunto de herramientas inteligentes, que permiten a las organizaciones ser más productivas y eficientes, basándose en la colaboración. Esta plataforma de productividad está basada en tecnología en la nube. Algunas de estas herramientas son: Microsoft Teams, Word, Excel, PowerPoint, Outlook, Sway, OneDrive, etc.
A) Google Maps B) Adobe Corp C) FaceTime D) Microsoft Office 365
2. Reconoce el nombre de la aplicación incluida en Microsoft Office 365, con la que resulta más fácil crear y compartir informes interactivos, historias personales, presentaciones y mucho más.
A) Gmail B) Teams C) Sway D) Outlook
3. Selecciona la respuesta que contiene dos opciones válidas para crear un nuevo Sway.
A) Crear nuevo, Empezar con un documento
B) Grabar video, Capturar pantalla
C) Archivo Nuevo, Abrir presentación
D) Evento en directo, Crear una gamificación
4. Identifica el nombre de la opción te permite aplicar formatos y un diseño más atractivo al contenido de tu presentación Sway, agregando colores, tipografías y texturas.
A) Accesibilidad B) Guardar como plantilla C) Exportar D) Estilos
5. Elemento de la pantalla principal de Microsoft Excel, que muestra a través de la Vista Backstage, los comandos básicos como Nuevo, Abrir, Guardar, Guardar como, Imprimir, Cerrar, entre otros.
A) Barra de estado B) Hoja de cálculo C) Menú archivo D) Cuadro de nombres
6. Elemento de la pantalla principal de Microsoft Excel, que está dividido en celdas, compuesto por columnas etiquetadas con letras y por filas etiquetadas por números. Cada celda tiene un nombre llamado referencia de celda, formado por la letra de la columna y el número de la fila.
A) Celda activa B) Etiquetas de hoja C) Hoja de cálculo D) Barra de fórmulas
7. Elemento de la pantalla principal de Microsoft Excel, que se emplean para moverse a las diferentes hojas de cálculo, que contiene el libro de trabajo, cuando el espacio para visualizar las etiquetas de hojas es insuficiente.
A) Celda activa B) Menu archivo C) Botones de navegación D) Barra de fórmulas
8. _____, es un botón de comando que se encuentra en la Cinta de Opciones Inicio, en el Grupo Celdas y

sirve para insertar celdas, filas de hoja, columnas de hoja y hojas de cálculo, cuando se está elaborando una tabla y se necesita añadir alguna de ellas.

- A) Eliminar B) Buscar y reemplazar C) Datos D) Insertar

9. Identifica una de las opciones que tienes disponibles, para compartir la presentación Sway que has hecho.

- A) Comprobador de accesibilidad B) Cualquier persona con un vínculo C) Duplicar Sway D) Guardar como plantilla

10. Identifica la opción que contiene dos tipos de datos válidos en la aplicación Excel, para realizar operaciones.

- A) Filtros – Ordenamientos B) Alfanuméricos – Booleanos C) Hipervínculo – Marcadores D) Byte – Megas

11. Son las fórmulas que emplean el nombre o referencia de la celda, para realizar operaciones con su contenido.

- A) Funciones B) Fórmulas con etiquetas C) Fórmulas con comentarios D) Fórmulas con referencia de celda

Etapla 2: TECNOLOGIAS DE LA INDUSTRIA 4.0

Elementos de competencia: Identificar el impacto de la Industria 4.0 en la vida del ser humano.

INSTRUCCIÓN: Lee con atención las siguientes preguntas y subraya la respuesta correcta.

12. Es una de las tres “V” que constituye un Big Data. Tiene que ver con la cantidad de datos que se manejan.

- A) Velocidad B) Autoñoia C) Compatibilidad D) Volumen

13. Es uno de los pilares de la Industria 4.0. Son datos que se presentan en volúmenes crecientes, a una velocidad superior y contienen una mayor variedad de información. No es posible administrarlos con software convencional o métodos tradicionales.

- A) Correspondencia Masiva B) Big Data C) Impresión 3D D) Ciberseguridad

14. Identifica de la siguiente lista, tres de las aplicaciones de la industria 4.0 que ocurren actualmente y selecciona la correcta correcta.

- A) 1, 4, 6
B) 2, 3, 5
C) 5, 6, 7
D) 2, 3, 4

Aplicaciones Diversas

1. Uso de robots
2. Uso de máquinas simples
3. Máquinas de vapor
4. Equipos y vehículos autónomos
5. Uso de poleas
6. Internet de las cosas
7. Televisor analógico

15. Son tipos de robots autónomos que desarrollan y cumplen actividades similares a los humanos, como la exploración, reparación y experimentación tanto en tierra como en el espacio.

- A) Robots autónomos de exploración espacial
B) Robots autónomos de servicio
C) Robots híbridos
D) Robots autónomos para personas con discapacidad

16. Identifica el sector al que pertenecen las siguientes ventajas al usar robots autónomos: Reconocimiento y exploración de planetas, lunas y asteroides, además de realizar actividades con astronautas en las estaciones espaciales.

- A) Sector espacial B) Sector de alimentos C) Sector médico D) Sector deportivo

17. Dentro del tema de ciberseguridad, es el tipo de ataque informático que se hace a la industria y que únicamente

produce molestias a la organización.

- A) Virus troyanos B) Fireware C) Ciberataque de amenaza avanzada D) Spam o adware

Etapas 3: DISEÑO DE IMPRESIÓN 3D

Elementos de competencia: Identificar el ambiente gráfico del software Tinkercad.

INSTRUCCIÓN: Lee con atención las siguientes preguntas y subraya la respuesta correcta.

18. Identifica el componente de la ventana de trabajo de Tinkercad, que te permitirá tener diferentes vistas de tu proyecto.

- A) Área de diseños B) Cubo de visualización C) Imagen de perfil D) Cintas de opciones

19. Selecciona el nombre del componente de la ventana de trabajo de Tinkercad, que sirve para visualizar un objeto.

- A) Barra de herramientas vistas B) Barra de herramientas pegado C) Área de formas D) Nombre del archivo

20. Clasificación de software para diseño 3D, que proporciona opciones más avanzadas. Son geniales para aprender a usar modelado 3D y luego seguir usándolos para tareas más complejas.

- A) Software freeware B) Software de modelado 3D C) Software de programación D) Software de gestión administrativa

21. Reconoce dos tipos de diseño 3D, de acuerdo con su uso.

1. Diseños de códigos QR 2. Diseño CAD/CAM 3. Diseños 2D 4. Descarga de canciones
5. Diseños para Realidad Virtual (VR) 6. Diseño de colores 7. Elaboración de libros de trabajo
A) 4, 7 B) 2, 5 C) 1, 3 D) 6, 4

22. Identifica el tipo de diseño, que tiene como objetivo crear un objeto tridimensional, para después poderlo imprimir una capa de material a la vez.

- A) Diseño 2D B) Diseño para impresión 3D. C) Diseño manual D) Diseño para efectos Visuales.

23. Clasificación de software para diseño 3D, que nos permite editar modelos 3D, es decir, si solo necesitas ajustar un modelo 3D que obtuviste de Internet y no necesitas ediciones complejas.

- A) Software para principiantes
B) Software de programación
C) Software financiero
D) Software de mediana complejidad

24. Clasificación de software para diseño 3D, que proporciona opciones más avanzadas. Son geniales para aprender a usar modelado 3D y luego seguir usándolos para tareas más complejas.

- A) Software freeware B) Software de modelado 3D C) Software de programación D) Software de gestión administrativa

25. Selecciona el nombre del componente de la ventana de trabajo de Tinkercad, que sirve para visualizar un objeto.

- A) Barra de herramientas vistas B) Barra de herramientas pegado C) Área de formas D) Nombre del archivo

26. Identifica el componente de la ventana de trabajo de Tinkercad, que te permitirá tener diferentes vistas de tu proyecto.

- A) Área de diseños B) Cubo de visualización C) Imagen de perfil D) Cintas de opciones

27. Reconoce dos tipos de diseño 3D, de acuerdo con su uso.

- | | | | |
|---------------------------------------|----------------------|-------------------------------------|--------------------------|
| 1. Diseños de códigos QR | 2. Diseño CAD/CAM | 3. Diseños 2D | 4. Descarga de canciones |
| 5. Diseños para Realidad Virtual (VR) | 6. Diseño de colores | 7. Elaboración de libros de trabajo | |
| A) 4, 7 | B) 2, 5 | C) 1, 3 | D) 6, 4 |

28. Identifica el tipo de diseño, que tiene como objetivo crear un objeto tridimensional, para después poderlo imprimir una capa de material a la vez.

- | | | | |
|--------------|------------------------------|------------------|----------------------------------|
| B) Diseño 2D | B) Diseño para impresión 3D. | C) Diseño manual | D) Diseño para efectos Visuales. |
|--------------|------------------------------|------------------|----------------------------------|

Etapas 4: INMERSION A LA ROBOTICA.

Elementos de competencia: Reconocer las fases de la evolución tecnológica.

INSTRUCCIÓN: Lee con atención las siguientes preguntas y subraya la respuesta correcta.

29. Así se le llama a la estructura física del robot.

- | | | | |
|----------------------|-------------|------------|-------------|
| A) Software escritos | B) Hardware | C) Batería | D) Comandos |
|----------------------|-------------|------------|-------------|

30. Característica de un robot que realiza acciones con la misma precisión.

- | | | | |
|---------------|-----------|-------------------|---------------|
| A) Capacitado | B) Exacto | C) Indestructible | D) Repetitivo |
|---------------|-----------|-------------------|---------------|

31. ¿Qué significa la palabra checa robot ?

- | | | | |
|--------------------|------------------------------|----------------------------------|----------------|
| A) Rápido y exacto | B) De metal y ausente fuerte | C) Servidumbre y trabajo forzado | D) Brillante y |
|--------------------|------------------------------|----------------------------------|----------------|

32. ¿Quién acuñó la palabra robótica?

- | | | | |
|--------------------|--------------------|-------------------|-----------------|
| A) Albert Einstein | B) Galileo Galilei | C) Neil Armstrong | D) Isaac Asimov |
|--------------------|--------------------|-------------------|-----------------|

33. En esta Revolución industrial se impactará al mercado laboral con tendencias claras de automatización de la mano de obra gracias al Internet de las cosas y la nube.

- | |
|----------------------------------|
| A) Cuarta Revolución Industrial |
| B) Tercera Revolución Industrial |
| C) Segunda Revolución Industrial |
| D) Primera Revolución Industrial |