

Laboratorio etapa 4 Robótica

1. Son el conjunto de pasos ordenados de forma lógica que describen la solución de un problema.

a) Algoritmo b) Estructura c) Carrera d) Enunciados

2. Es la representación gráfica de un algoritmo.

a) Diagrama de flujo b) Circulo c) Documentación d) Cuadro sinóptico

3.Cuál es la función principal dentro de los diagramas de flujo de la figura que se muestra debajo.

a) Marca Inicio y Fin del diagrama.

b) Procesos que se lleva a cabo con los datos.



c) Indica el flujo a seguir del proceso.

d) Imprime resultados, puede ser en pantalla o papel.

4. Esta estructura de programación es cuando las instrucciones o comandos, se van ejecutando una después de la otra.

a) Secuencial b) Condicional c) Cíclica d) Estructurada

5. Evalúan una condición con ayuda de los operadores de comparación, esta condición puede ser respondida como verdadero – falso, si – no.

a) Programación condicional b) Programación Secuencial c) Programación cíclica d) Programación experta

6. Es un dispositivo utilizado en el armado de robots que detecta eventos o cambios en su entorno.

a) Sensores b) Motores c) Reguladores d) Pilas

7. Funciona como un dispositivo opto electrónico que se basa en un sistema de emisión/recepción de radiación lumínica en el espectro de los infrarrojos.

a) Sensor IR b) Sensor de voz c) Sensor de velocidad d) Sensor magnético

8. Es una estructura de control condicional en la que el robot evalúa una condición que puede ser respondida como verdadero - falso, si – no.

a) If Else b) While c) Delay d) Loop

9. Observa la imagen y selecciona el nombre del operador de comparación correspondiente a la imagen.

a) Igual a b) Diferente que c) Menor igual que d) Mayor que



Laboratorio etapa 4 Robótica

10. Sensor que mide presencia haciendo contacto físico directamente con el objeto que detecta.

- a) Contact Switch b) Sensor IR c) Led d) Sensor magnético

11. Son programas permiten realizar ciertos procesos específicos y su finalidad es la de dar solución a un problema o problemas

- a) Estructuras de programación b) Estructuras de operación c) Estructuras secuenciales d) Estructuras metálicas

12. La programación estructurada, se basa en tres estructuras básicas:

- a) Guiada, mixta y solitaria b) XP, Windows y ios c) Secuencial, condicional y cíclica d) Java, Android y visual

13. Menciona cuales son las mejoras que pueden realizar las estructuras de operación.

- a) Claridad, calidad y tiempo b) Tiempo, dinero y calidad c) Dinero, mano de obra y tiempo d) Calidad, color y fondo

14. En la programación estructurada, se utilizan los algoritmos, los diagramas de flujo y las pruebas de_____.

- a) Físicas b) Escritorio c) Colores d) Inteligencia

15. Es una de las características principales que debe tener un algoritmo.

- a) Estar con bonita letra b) Pasos desordenados c) Ser infinito d) Dar solución a un problema de forma lógica

17. El diagrama de flujo es la representación gráfica de_____.

- a) Una canción b) Un resumen c) Una operación matemática d) Un algoritmo

18.Cuál es la función principal dentro de los diagramas de flujo de la figura que se muestra debajo.

- a) Marca Inicio y Fin del diagrama.

- b) Procesos que se lleva a cabo con los datos.

- c) Indica el flujo a seguir del proceso.

- d) Imprime resultados, puede ser en pantalla o papel



19. Para que una programación se considere como secuencial debe de contener sus pasos.

- a) Desordenados y sin estructura b) Rectos y de colores c) Enumerados d) Ordenados y con estructura

Laboratorio etapa 4 Robótica

20. La programación condicional utiliza operadores de _____ para poder realizar las evaluaciones de las condiciones.

- a) Aritmética b) Trafico c) Montacargas d) Comparación

21. Es un ejemplo de un tipo de sensor.

- a) Alcalímetro b) Desarmador c) Regulador d) Sensor IR

22. El sensor IR nos ayuda a medir.

- a) Litros b) Colores c) Tiempos d) Distancias

23. Es el principal comando que se utiliza en la programación de estructura condicional.

- a) While d) Delay c) Loop d) If Else

24. Observa la imagen y selecciona el nombre del operador de comparación correspondiente a la imagen.

- a) Igual a b) Diferente que c) Menor igual que d) Mayor que



25. Es el sensor que funciona con el bloque de comando Contact S/W.

- a) Sensor IR b) Led c) Sensor magnético d) Contact Switch